Logotipo, nome da empresa

Descrição gerada automaticamente

**Projeto Integrador – Quizz Harry Potter**

**Versão 1.0**

**Data: 08/04/2022**

**Componentes do Grupo**

**Turma: Tecnológo Sistemas para Internt**

|  |  |
| --- | --- |
| **Matrícula** | **Nome Completo** |
| **1140028066** | Carolina Viera Belizário |
|  | Rebeca Rodrigues de Primo |
|  | Rafael Martins Soares |
|  |  |
|  |  |

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice Analítico

**Conteúdo**

[1 - Introdução 5](#_Toc99620423)

[1.1– Propósito 5](#_Toc99620424)

[1.2 – Escopo 5](#_Toc99620425)

[1.3 - Justificativa 5](#_Toc99620426)

[2– Tecnologias utilizadas 5](#_Toc99620427)

[3– Modelo de Dados 5](#_Toc99620428)

[4– Especificação de Interfaces - Protótipos 5](#_Toc99620429)

[5 –Disciplinas contempladas 5](#_Toc99620430)

# - Introdução

## Coletivamente escolhemos apresentar um quizz cujo personagem principal é Harry Potter, menino bruxo dos livros de ficção da escritora J.K.Rolling. Trata-se de um questionário para, assim como Harry, definir a qual casa de magia e bruxaria o usuário pertence.

## 1.1– Propósito

## Queremos aplicar os conceitos que aprendemos ao longo dos dois semestres do curso, resultando numa página web dinâmica.

## 1.2 – Escopo

## Ao entrar na página do quizz o usuário encontra um box para login com senha ou a possibilidade de cadastrar-se caso seja seu primeiro acesso. Nesse mesmo espaço é possível recuperar a senha em caso de esquecimento.

Após preencher essas informações o teste pode ser iniciado, e o usuário responder perguntas com alternativas um resultado é impresso. Essa será a “casa” a que pertence.

Esse teste pode ser refeito inúmeras vezes e é possível que os resultados sejam diferentes a cada tentativa.

**\*ESCREVER COMO SE COMPORTA O BD\***

## 1.3 - Justificativa

A escolha do projeto procurava desenvolver uma página que não estivesse ligada a empresas ou cursos etc. A ideia era transformar esses conhecimentos em um projeto interativo e interessante para quem testar o quizz.

# 2– Tecnologias utilizadas

- HTML;

- CSS;

- JS;

- SQL Server;

- PHP

# 3– Modelo de Dados

# 4– Especificação de Interfaces – Protótipos

COLOCAR DEPOIS

# 5 –Disciplinas contempladas

- Web Standards;

- Algoritmos I;

- Layout e edição de imagens para Web;

- Banco de Dados;

- LSW/ LS;